

Proiecte, pasiuni, colegi, joc și scop



Erasmus+



- ***DISEMINARE PROIECT ERASMUS +***
- ***2021-1-R001-KA121-SCH-000005057***
  
- **ȘCOALA GIMNAZIALĂ SMARANDA GHEORGHIU**
  - **TÂRGOVIȘTE**

Proiecte care să  
atragă atenția

- Atrageți atenția elevilor dvs. cu activități interesante
- ORA Inovației
- Concursuri de programare
- Activități pentru elevii avansați
- Cursuri pentru elevii avansați
- Proiectați un site web pentru ora dv
- Realizați un videoclip educațional pe YouTube

## Pasiuni

- Să arăți și să ilustrezi hobby-uri pentru a-i determina pe elevi să fie mai interesați.
- Testați înainte și după prezentarea hobby-urilor, pentru a capta atenția și a face totul mai distractiv
- Alcătuieste un panou pentru clasa TA, fă-i să se simtă speciali și conectați.
- Încurajați elevii să se ajute unii pe alți
- Împărtășiți idei (și mai bine) abilități unul cu celălalt  
Ajutați-vă unul pe altul.

## Colegii de clasă

- Efectuați un sondaj anonim în clasă pe Kahoot pentru a descoperi ce simt elevii. Rugați-i pe elevi să se intervieveze între ei pentru a vedea ce au în comun, Întrebați dacă elevii ar dori să împărtășească unele dintre hobby-urile sau interesele lor. Fă-i să colaboreze cu ceilalți. Lucrați la proiecte globale cu alți elevi, de la alte clase.
- [https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=15&ved=2ahUKEwifpamHtL\\_nAhWyxoUKHaZNCzwQFjAOegQIAxAB&url=https%3A%2F%2Fedu.google.com%2Fcode-with-google%2F&usg=AOvVaw0Y2L62Cj1KJMpnGHF-eDAI](https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=15&ved=2ahUKEwifpamHtL_nAhWyxoUKHaZNCzwQFjAOegQIAxAB&url=https%3A%2F%2Fedu.google.com%2Fcode-with-google%2F&usg=AOvVaw0Y2L62Cj1KJMpnGHF-eDAI)

## Joacă

- Inventează noi jocuri în echipă. Ascundeți-le elevilor anumite aspecte și ghidați-i cu activități în care să nu utilizeze calculatorul. Găsiți toate modurile în care viețile noastre sunt influențate de gândirea algoritmică. Oferiți feedback constructiv asupra sarcinilor efectuate.
- <http://www.bebas.uk/>
- <https://techednet.org/competitions/>
- <https://www.drobot.com/>


Materiale  
împărtășite de  
cătore cei care  
folosesc Scratch

- Armele și violența
- Intoleranță
- Incluziune socială
- Schimbările climatice/Încălzirea globală
- Intimidare
- Abilitati sociale
- Planuri de viitor
- Protejați-ne Pământul
- Proiecte multianimate
- Protejarea animalelor

17 obiective  
pentru a ne  
transforma lumea  
cu un SCOP

- <https://www.un.org/sustainabledevelopment/sustainable-development-goals/>
- Fără sărăcie
- Foame Zero
- Sănătate și bunăstare
- Educație de calitate
- Egalitatea sexelor
- Apă curată și canalizare
- Energie curată și accesibilă
- Muncă decentă și creștere economică
- Industrie, Inovare, Infrastructură
- Inegalități reduse
- Orașe și comunități durabile
- Consum și producție responsabile
- Acțiune pentru îmbunătățire climatică
- Viața și apa
- Viața pe pământ
- Pace, Justiție, Instituții Puternice
- Parteneriate



- 
- A large red speech bubble graphic is positioned on the left side of the slide. It has a rectangular body and a small triangular tail pointing downwards and to the left.
- Materiale de la cursul
  - **STEM/STEAM Education - new frontiers for innovative schools**
  - **24.04-1.05.2022**
  - **SOVERATO-ITALIA**
  - **Mulțumim formatorilor!**